

MOVE-AI Challenge 2026 참가자 모집 공고

1

대회 목적

「MOVE-AI Challenge 2026」은 Google Gemini 등 생성형 AI 기술을 기반으로 물류·모빌리티·운송·배송 분야의 아이디어를 자유롭게 구현하는 AI 해커톤입니다.

AI와 물류에 관심 있는 누구나 참가할 수 있으며, 개발자뿐만 아니라 기획자, 디자이너, 데이터 분석가, 학생 및 일반인도 자유롭게 참가할 수 있습니다.

생성형 AI를 활용한 창의적인 아이디어와 MVP 수준의 프로토타입을 직접 구현해 보고 싶은 여러분의 많은 관심과 참여를 바랍니다.

2

대회 개요

- 대회명: MOVE-AI Challenge 2026
- 주최: 국토교통부, 물류산업진흥재단
- 참여기업: 카카오모빌리티, 한국철도공사, 현대글로비스
- 참가 형태: 팀 단위 참가(3인 이상 5인 이하, 개별 지원 시 팀 배치 검토)
- 주요 프로그램: 워크숍(Build with AI), 멘토링, 해커톤(본선), 결선(발표)

※ Build with AI: Google for Developers가 지원하는 Build with AI는 Google의 최신 AI 기술을 배우고 실습할 수 있는 글로벌 캠페인

3

모집대상 및 참가자격

- 참가 대상
 - 생성형 AI 및 물류 산업에 관심 있는 누구나 참가 가능
 - 대학(원)생, 취업 준비생, 일반인 등 전공 무관, 분야 무관 참가 가능

- 개발자뿐만 아니라 기획, 디자인, 데이터 분석 등 다양한 역할로 참가 가능
- 팀 구성
 - 팀 구성은 3인 이상 5인 이하를 원칙으로 함
 - 개인 또는 2인 참가자의 경우 운영사무국이 참가자 특성을 고려하여 팀 매칭을 지원할 수 있으며, 최종 팀 구성은 운영 상황에 따라 결정됩니다.
- 권장 참가자
 - AI 기반 아이디어를 자유롭게 구현하고 싶은 사람
 - 생성형 AI를 활용해 창의적인 서비스를 직접 만들어보고 싶은 사람
 - 물류, 배송, 철도, 모빌리티 등 물류 산업에 관심이 있는 사람
 - 개발, 기획, 디자인 등 다양한 역할로 해커톤에 참여하고 싶은 사람
- 참가 안내
 - 본 대회는 특정 기술 수준이나 포트폴리오보다 AI와 물류에 대한 관심, 아이디어, 참여 의지를 중요하게 생각합니다.
 - 해커톤이 처음이거나 생성형 AI를 이제 막 배우기 시작한 참가자도 자유롭게 지원할 수 있습니다.

4

주제

- 희망 그룹 선택(1~3지망)
 - * 관심 있는 기업 그룹을 지망 순으로 선택해 주세요.
 - ※ 신청 후 배정된 기업(그룹)의 사업 분야에 맞는 범위에서 주제를 자유롭게 선정하여 프로젝트 진행
 - * 운영 상황 및 참가자 구성에 따라 희망 그룹과 다르게 배정될 수 있습니다.
 - * 아래 예시 주제는 참고 사항이며 각 기업의 사업 분야와 관련된 범위에서 자유롭게 주제를 정할 수 있습니다.

참여기업	예시 주제
카카오 모빌리티	① 생성형 AI를 활용한 운송인 운행 의사결정 지원 서비스 (예시) 콜 수락 판단, 실시간 수익 예측, 권역 이동 추천 등 ② 생성형 AI를 활용한 운송 현장 암묵지의 디지털 자산화 서비스 (예시) 운행 패턴 등을 AI로 분석·활용 등
한국철도공사	① 철도와 도로의 사회 환경적 편익 비교 (예시) 주요 출발지와 도착지의 예상 탄소 배출량, 대기오염, 교통사고, 도로혼잡 등 편익개선 표출 등 ② 편리한 철도 물류 플랫폼 (예시) 운송신청, 실시간 운송 정보, 열차 및 빈 화차 정보 조회, KTX 특송 AI 접수 등
현대글로벌비스	① 생성형 AI 기반 글로벌 물류 운영 의사결정 지원 서비스; 글로벌 컨테이너 물류, 항공 물류, 완창차 물류 등 (예시) 운송 모드 및 경로 추천, 글로벌 리스크 대응 지원, 운송 지연 대응, 공급망 가시성 향상 등

5

주요 일정

■ 모집 일정

- 신청(접수기간): 2026년 6월 17일(수)~7월 10일(금)
- 참여 확정 안내: 7월 3주 차 中 * 각 팀 대표자 대상 개별 통보

■ 향후 일정

- [워크숍] Build with AI: 7월 22일(수)
- [멘토링] AI, 물류 질의응답(라이브 및 게시판): 7월 5주차~8월 1주차 中
- [본선] 해커톤: 8월 13일(목)
- [결선] 발표 및 데모: 8월 4주 차 中 * 시상: 10월 30일, 물류의 날 행사 內

※ 상기 일정은 변경될 수 있음

6

참가 신청

■ 제출 항목

구분	비고
1. 참가신청서	· 첨부된 참가신청서 양식에 맞추어 기재 후 제출
2. 기타 증명서	· 재학증명서 혹은 졸업증명서 · 재직증명서(직장인의 경우)
3. 동의서 및 서약서	· 개인정보 수집·이용·제공 동의서, 참가자 지식 재산권 서약서, 초상권 사용 동의서 · 붙임 1~3 참조

* 각종 동의서 및 서약서(3)는 필수 제출 서류로서 팀원 전원이 개인별로 작성 후 제출

■ 신청 방법

- 제출 서류를 압축하여 홈페이지 내 신청 페이지에서 접수(klip.or.kr)

* 파일명: 2026 물류 AI 해커톤 MOVE AI CHALLENGE_팀명

7

진행 및 운영 안내

■ 진행 방식

[워크숍] Build with AI: 바이브 코딩 강의 및 실습, 질의응답

[본선] 팀별 아이디어 구현 및 MVP 개발

* AI 사용 규정: 생성형 AI를 활용한 코드 문서 디자인 생성은 허용되며
참가자는 제출물의 적법성 및 결과물에 대한 책임을 부담한다.

[결선] 발표 및 데모 시연

■ 개발 및 제출 안내

- 발표자료(PPT/PDF)

- 시연(데모) 영상

- 소스 코드

- 실행 결과물 또는 서비스 접속 링크

- 기타 운영사무국이 요청하는 자료

※ 제출 기간 내 수정 제출이 가능합니다.

※ 동일 팀이 기한 내 여러 차례 제출한 경우 최종 제출본을 기준으로 심사합니다.

※ 제출 기한 이후 접수된 자료는 심사 대상에서 제외됩니다.

8

시상 규모 및 심사 기준

■ 시상 규모

상훈	수상	상금
국토교통부장관상	1팀	300만원
참여기업별 대표이사상 (카카오모빌리티, 한국철도공사, 현대글로비스)	3팀 (기업별 1팀)	각 100만원
재단 이사장상	2팀	각 100만원

■ 본선 심사 기준

- 참여기업 임직원 평가(100%): 현업 부서 및 유관 부서 실무자 평가
창의성(40), 현업 활용성(30), AI 활용(20), 구현 수준(10)
* 기술보다 아이디어, AI 활용 방식, 서비스 구현 수준 등을 종합적으로 평가합니다.

■ 결선 심사기준

- 심사위원단 평가(100%) * 심사위원단 구성원 중 참여기업 소속 관계자 제외
창의성/혁신성(40), 문제 해결력 및 사업성(30%), AI 활용(20%), 발표 및 시연(10%)
* 기술보다 아이디어, AI 활용 방식, 발표 및 스토리텔링을 종합적으로 평가합니다.

9

유의사항

- 참가 신청은 팀 대표가 작성 및 제출하는 것을 원칙으로 합니다.
 - 신청 내용 및 제출 자료에 대한 책임은 참가자(팀)에게 있습니다.
 - 신청서에 기재된 연락처 오류 또는 연락 불가로 인해 발생하는 불이익에 대한 책임은 참가자에게 있습니다.
 - 제출된 신청 내용 및 자료는 반환되지 않습니다.
 - 신청 마감 이후에는 신청 내용 수정이 제한될 수 있습니다.
 - 신청 인원이 모집 규모를 초과할 경우 참가 의지, 신청서 작성 내용, 행사 주제와의 연관성, 운영 균형 등을 종합적으로 고려하여 참가자를 선정할 수

있습니다.

- 참가자는 타인의 저작권 및 지식재산권을 침해하지 않도록 유의하여야 합니다.
- 생성형 AI 및 외부 도구 활용은 가능하나, 제출물에 대한 책임은 참가자에게 있습니다.
- 표절, 허위 사실 기재, 대리 참가 등 부정행위가 확인될 경우 참가 취소 또는 수상 취소 등의 조치가 이루어질 수 있습니다.
- 행사 일정 및 운영 방식은 주최 측 사정에 따라 일부 변경될 수 있습니다.
- 행사 과정에서 촬영된 사진·영상·발표 장면 등은 행사 기록 및 비영리 홍보 목적으로 활용될 수 있습니다.

10

문의처

- 전화번호: 02-3279-3205
- 이메일: swjeong@klip.or.kr

11

주최/참여

- 주최: 국토교통부, 물류산업진흥재단
- 참여: 카카오모빌리티, 한국철도공사, 현대글로비스

※ 상기 모든 사항은 사정에 따라 변경될 수 있음

[붙임 1]

개인정보 수집 · 이용 · 제공 동의서 및 제3자 제공 동의서

물류산업진흥재단은 「MOVE-AI CHALLENGE 2026」의 운영과 관련하여 「개인정보 보호법」 제15조, 제17조 및 제22조에 따라 아래와 같이 개인정보의 수집 · 이용 및 제3자 제공에 관하여 귀하의 동의를 얻고자 합니다.

1. 개인정보의 수집 · 이용에 관한 사항

개인정보의 수집 · 이용 목적

- 「MOVE-AI CHALLENGE」의 참가자 선발, 대회 운영 · 관리, 참가 안내, 팀 매칭, 심사 및 결과 안내를 위하여 개인정보를 수집 · 이용합니다.

수집 · 이용할 개인정보의 항목

- 필수 수집 항목: 성명, 연락처, 이메일, 소속(학교 · 학과 · 기업명 등), 제출물

개인정보의 보유 · 이용 기간

- 위 개인정보는 수집·이용에 관한 동의일로부터 1년간 보유 · 이용하며, 보유기간 경과 또는 정보주체의 삭제 요청 시 지체 없이 파기합니다. 다만, 관계 법령에 따라 보존할 필요가 있는 경우에는 해당 법령에 따릅니다.

동의를 거부할 권리 및 동의를 거부할 경우의 불이익

- 귀하는 개인정보 수집 · 이용에 대한 동의를 거부할 권리가 있습니다. 다만, 개인정보 수집 · 이용에 동의하지 않을 경우 참가자 선발, 대회 운영 및 심사 진행이 어려워 대회 참가가 제한될 수 있습니다.

개인정보의 수집 · 이용 목적에 동의하십니까? (해당란에 ✓ 표시)

동의 미동의

2. 개인정보의 제공에 관한 사항

개인정보 제3자 제공 동의

- 제공받는 자: 국토교통부, 카카오모빌리티, 한국철도공사, 현대글로비스
- 제공 목적: 심사 및 후속 협력 가능성 검토
- 제공 항목: 성명, 소속, 참가신청서 정보, 제출물
- 보유 및 이용기간: 대회 종료 후 1년
- 동의 거부 권리 및 불이익: 귀하는 개인정보 제3자 제공에 동의하지 않을 권리가 있습니다. 다만, 동의하지 않을 경우 대회 참가가 제한될 수 있습니다.

개인정보의 제3자 제공에 동의하십니까? (해당란에 ✓ 표시)

동의 미동의

3. 개인정보 처리 위탁에 관한 사항

개인정보 처리 위탁 목적

- 수탁자: 주식회사 구름
- 위탁 업무: 참가 신청 접수, 참가자 관리, 팀 매칭 지원, 행사 운영 및 안내
- 물류산업진흥재단은 원활한 대회 운영을 위하여 개인정보처리업무를 위탁할 수 있으며, 「개인정보 보호법」 제26조에 따라 수탁자가 개인정보를 안전하게 처리하도록 관리 · 감독합니다.

개인정보 처리 위탁은 별도의 동의를 받지 않습니다.

2026년 월 일

신청자:

(인)

참가 서약 및 지식재산권·결과물 활용 동의서

본인은 「MOVE AI CHALLENGE 2026」 참가자로서 다음 사항을 확인합니다.

1. 본인은 대회 운영과 관련하여 주최기관 또는 운영기업이 요청하는 자료 제출, 사실 확인 및 기타 필요한 사항에 성실히 협조하겠습니다.
2. 본인이 제출한 결과물(아이디어, 보고서, 발표자료, 시연영상, 소스코드 등)에 대한 저작권은 원칙적으로 참가자에게 귀속됩니다.
3. 본인은 주최 및 참여기업이 대회 운영, 성과 확산, 교육, 연구 및 비영리 목적의 사업 수행을 위하여 제출물의 전부 또는 일부를 활용할 수 있음에 동의합니다.
4. 본인은 수상작의 경우 주최기관이 사례집 제작, 홈페이지 게시, SNS 게시, 언론 홍보, 행사 발표자료 및 교육자료 활용 등의 목적으로 제출물을 사용할 수 있음에 동의합니다.
5. 본인은 기업이 제출물을 열람하여 기술 검토, 협력 가능성 검토 또는 후속 사업 연계 여부를 검토할 수 있음에 동의합니다.
6. 본인은 제출물이 제3자의 저작권, 특허권, 상표권, 영업비밀 등 지식재산권을 침해하지 않음을 확인하며, 이와 관련한 분쟁 발생 시 모든 책임은 본인에게 있음을 확인합니다.
7. 본인은 허위 사실 기재, 타인의 결과물 도용, 지식재산권 침해 또는 대회 운영 규정 위반 사실이 확인될 경우 수상 취소, 참가 자격 박탈 및 시상금 환수 등의 조치에 이의를 제기하지 않겠습니다.
8. 본 동의는 참가자의 저작권 및 기타 지식재산권을 주최기관, 참여기업 또는 제3자에게 이전하는 것을 의미하지 않습니다.

위 내용을 모두 확인하였으며 이에 동의합니다.

2026년 월 일

신청자:

(인)

(재)물류산업진흥재단 이사장

초상권 사용 동의서

본인(초상권자)은 (재)물류산업진흥재단(이하 "재단")이 주최·주관하는 「MOVE AI CHALLENGE 2026」의 운영 과정에서 촬영된 본인의 초상(사진, 영상, 음성 등을 포함함)을 재단이 수집·이용하는 것에 동의합니다.

본인은 아래에 명시된 목적 및 범위 내에서 재단이 본인의 초상을 사용할 수 있는 권리를 부여합니다. 촬영된 사진 및 영상 등 저작물의 저작권은 관련 법령에 따라 재단 또는 재단이 지정한 촬영자에게 귀속됩니다.

재단은 초상권자의 인격권을 침해하지 않는 범위 내에서 촬영물을 편집, 가공, 복제, 배포 및 게시할 수 있으며, 본인은 이에 동의합니다.

재단은 대회 운영, 성과 확산 및 홍보를 위하여 공동 주최기관 및 참여기업에 촬영물을 제공하거나 홍보자료로 활용할 수 있습니다.

본인은 본 동의를 철회하고자 하는 경우 재단에 사용 중단을 요청할 수 있으며, 재단은 특별한 사정이 없는 한 이를 지체 없이 반영합니다. 다만, 철회 이전에 제작·배포·게시된 인쇄물, 영상물 및 온라인 게시물에 대해서는 그 효력이 유지됩니다.

[사용 매체] 재단 및 공동 주최기관, 참여기업의 홈페이지, 공식 SNS 등 온라인 매체, 보도자료, 성과자료집, 홍보물 및 인쇄물 등 오프라인 매체

[사용 형태] 사진·영상 촬영, 편집, 게시, 웹 업로드, 인쇄물 제작 및 배포

[사용 목적] 재단 사업, 「MOVE AI CHALLENGE 2026」 운영 및 성과 홍보, 공동 주최기관 및 참여기업의 홍보자료 제작·활용

2026년 월 일

초상권자: (인)

저작권자: (재) 물류산업진흥재단 이사장