

# MOVE-AI Challenge 2026

## FAQ

---

### Q. 개발 경험이 없어도 참가할 수 있나요?

가능합니다.

본 대회는 기술 완성도보다 아이디어와 생성형 AI 활용 방식, 참여 의지를 중요하게 생각합니다.

기획, 디자인, 발표, 데이터 분석 등 다양한 역할로도 참가 가능합니다.

---

### Q. 생성형 AI를 처음 사용하는데 참가할 수 있나요?

물론입니다.

참가자는 Build with AI 워크숍과 멘토링 프로그램을 통해 생성형 AI 활용 방법과 서비스 구현에 대한 도움을 받을 수 있습니다.

---

### Q. Gemini 이외의 다른 생성형 AI를 사용해도 되나요?

가능합니다.

Gemini, ChatGPT, Claude, Copilot 등 다양한 생성형 AI 도구 활용이 가능합니다.

다만 제출물에 대한 책임은 참가자에게 있으며, 타인의 저작권 및 지식재산권을 침해하지 않도록 유의하여야 합니다. 추후 제출물에 의한 권리 침해 이의 제기가 발생할 경우 재단에서 책임지지 않습니다

---

### Q. 꼭 Google 기술만 사용해야 하나요?

아닙니다.

Gemini 및 Google AI Studio 활용을 권장하지만, 다양한 외부 API 및 오픈소스 활용이 가능합니다.

---

### Q. 노코드 · 바이브 코딩 도구를 사용해도 되나요?

가능합니다.

Cursor, Replit, Lovable 등 다양한 도구 활용이 가능하며 구현 방식에는 제한이 없습니다.

---

### Q. 완성된 서비스 수준까지 개발해야 하나요?

아닙니다.

본 대회는 MVP(Minimum Viable Product) 또는 프로토타입 수준의 구현도 가능합니다.

아이디어를 실제로 시연 가능한 형태로 구현하는 것을 권장합니다.

---

### Q. 꼭 개발자만 참가할 수 있나요?

아닙니다.

기획, 디자인, 발표, 데이터 분석, 도메인 조사 등 다양한 역할의 참가자를 환영합니다.

문제 정의, 서비스 기획, UX/UI 디자인, 데이터 분석, 발표자료 작성 등 다양한 역할이 중요하게 평가됩니다.

실제 해커톤에서는 다양한 역할의 협업이 중요하게 작용합니다.

---

### Q. 팀은 어떤 구성으로 참여하는 것이 좋나요?

본 대회는 특정 직군이나 인원 구성을 요구하지는 않으나, 원활한 협업과 MVP 구현을 위해 다양한 역할이 균형 있게 포함된 팀 구성을 권장합니다.

예를 들어 5인 팀 기준으로는 기획자 2명, 디자이너 1명, 개발자 2명으로 구성된 팀이 아이디어 구체화와 MVP 구현에 도움이 될 수 있습니다.

특히 기획자는 문제 정의, 도메인 조사, 사용자 분석, 서비스 기획 등 프로젝트 전반을 주도하는 역할을 수행할 수 있습니다.

다만 이는 권장사항일 뿐이며, 생성형 AI 도구를 적극 활용하는 대회 특성상 팀의 아이디어와 역량에 따라 역할을 자유롭게 구성할 수 있습니다.

---

### Q. 개인 참가도 가능한가요?

가능합니다.

개인 참가자의 경우 운영 상황에 따라 운영사무국에서 팀 매칭을 지원해 드립니다. 다만,

팀 매칭 및 팀원 보강은 운영사무국이 지원하는 사항으로, 팀별 인원 배치 상황에 따라 팀 매칭이 불가능할 경우 참가가 어려울 수 있습니다.

---

### Q. 포트폴리오나 기술 블로그 등 개발 경험을 보여줄 수 있는 자료가 없어도 참가할 수 있나요?

가능합니다.

포트폴리오, 기술 블로그 및 GitHub 링크 등은 참가자 현황 파악, 팀 매칭 및 운영을 위한 참고자료 용도로만 활용됩니다.

해당 자료의 제출 여부는 참가 선발의 필수 요건이 아니며, 절대적인 평가 기준으로 사용되지 않습니다.

---

### Q. 참가 신청 시 아이디어를 꼭 자세히 작성해야 하나요?

간단한 아이디어 수준도 가능합니다.

아직 구체화되지 않은 아이디어, 여러 개의 관심 주제, 자유로운 상상 수준의 내용도 작성 가능합니다.

본 문항은 참가자의 관심 분야 및 운영 참고를 위한 자료로 활용됩니다.

---

### Q. 어떤 점을 중요하게 평가하나요?

본 대회는 아래 요소를 중심으로 평가합니다.

- 아이디어의 창의성
- 물류 산업과의 연관성
- 생성형 AI 활용 방식
- 발표 및 스토리텔링
- MVP 수준 구현 여부
- 참여기업 그룹과의 연관성

실제 상용 서비스 수준의 완성도를 요구하지는 않습니다.

---

### Q. 생성형 AI 기능이 반드시 포함되어야 하나요?

네.

본 대회는 생성형 AI 기반 해커톤으로, 결과물에는 최소 1개 이상의 AI 기능 또는 생성형 AI 활용 요소가 포함되어야 합니다.

AI 기능의 형태는 자유롭게 구성 가능하며, Gemini를 포함한 다양한 생성형 AI 도구 활용이 가능합니다.

---

### Q. 참여기업 그룹은 무엇인가요?

참가자는 아래 참여기업 중 관심 있는 기업을 지망순으로 선택하여 신청할 수 있습니다.

- 현대글로벌비스 그룹
- 카카오모빌리티 그룹

- 한국철도공사 그룹

운영 상황 및 참가자 구성에 따라 희망 그룹과 다르게 배정될 수 있습니다.

---

### Q. 물류를 잘 알아야 참가할 수 있나요?

아닙니다.

생활 속 이동·배송·모빌리티와 관련된 자유로운 아이디어도 충분히 가능합니다.

본 대회는 물류 산업에 대한 관심과 생성형 AI 활용 아이디어를 중요하게 생각합니다.

---

### Q. 해커톤이 처음인데 참가해도 괜찮을까요?

물론입니다.

해커톤이 처음이거나 생성형 AI를 이제 막 배우기 시작한 참가자도 자유롭게 지원 가능합니다.

Build with AI 워크숍, 멘토링 및 다양한 프로그램을 통해 참가자들의 아이디어 구현을 지원할 예정입니다.

---

### Q. 해커톤은 어떤 과정으로 진행되나요?

참가 신청 → Build with AI 워크숍 → 멘토링 → 본선 → 참여기업 현업부서 평가 → 결선 → 시상 순으로 진행됩니다.

---

### Q. 제출물에는 어떤 것이 포함되나요?

본선 및 결선 참가팀은 아래 자료를 제출할 수 있습니다.

- 발표자료(PPT/PDF)
- 시연 영상
- 소스코드 또는 실행 결과물
- 기타 운영사무국 요청 자료

세부 제출 형식은 추후 별도 안내 예정입니다.

---

### Q. 행사 일정 및 운영 방식은 변경될 수 있나요?

운영 상황에 따라 일부 일정 및 운영 방식은 변경될 수 있습니다.

변경 사항은 참가자에게 별도 안내 예정입니다.

---

## Q. 행사 중 촬영이 진행되나요?

행사 과정에서 사진·영상 촬영이 진행될 수 있습니다.

촬영된 자료는 행사 기록 및 비영리 홍보 목적 범위 내에서 활용될 수 있습니다. 모집 상세 요강에 있는 초상권 사용 동의서를 통해 보다 자세한 내용을 확인하실 수 있습니다.

---

## Q. 사전 개발이 가능한가요?

아이디어 기획, 자료 조사, 기술 학습 및 개발 환경 구축은 가능합니다.

다만 최종 평가 대상이 되는 결과물의 핵심 구현 및 서비스 완성 과정은 본선 기간 중 이루어지는 것을 원칙으로 합니다.

---

## Q. 수상작의 저작권은 누구에게 귀속되나요?

원칙적으로 참가팀에 귀속됩니다.

다만 주최기관과 참여기업은 비영리 목적의 홍보 및 성과 확산을 위해 결과물의 일부를 활용할 수 있으며, 세부 사항은 참가 규정을 따릅니다.

---